

<p>RÓKALYUK</p> <p>Költség: 1 pont Típus: Védő lap Ki használja: Gyalogos Ki ellen: Gyalogos, Páncélos, Tüzérség Mikor: 4. fázis.</p> <p>Hatás: <i>Akkor játszható ki az egységre, ha az ellenség lövi. A kockadobások előtt kell kijátszani az adott körben, minden támadásból felfogja a gránátokat. Tehát, ha hárman lövik fejenként 3 kockával, akkor mind a kilenc támadásból felfogja a gránátokat.</i></p>	<p>MOLOTOV KOKTÉL</p> <p>Költség: 2 pont Típus: Támadó lap Ki használja: Gyalogos Ki ellen: Gyalogos, Páncélos, Tüzérség Mikor: 4. fázis</p> <p>Hatás: <i>Akkor játszható ki gyalogos egységedre, amikor az közelharcban támad. A támadó kockadobásokban a csillag is gránátot ér. Fontos, hogy gránátot ér, mert pl. a tüzérség ellen csak ez talál!</i></p>	<p>LÖVÉSZÁROK</p> <p>Költség: 3 pont Típus: Támadó lap Ki használja: Gyalogos Ki ellen: Gyalogos, Páncélos, Tüzérség Mikor: 2. fázis</p> <p>Hatás: <i>Dobj két kockával. Csillag és gránát esetén beáshat (homokzsákot kap) 1 vagy 2 gyalogos egységed, de parancsot is kell rá kapniuk, és mást nem tehetnek a körben. Tehát olyanoknak adhatsz homokzsákot, akiknek az adott körben parancsot adtál egy command kártyával. Ha csak egy egységnek tudsz parancsot adni a körben, de két beásást dobtál, az egyik lehetőség elveszik. 12 db-nál több homokzsák nem lehet a pályán.</i></p>
<p>ÜTEGÁLLÁS</p> <p>Költség: 5 pont Típus: Támadó lap Ki használja: Tüzérség Ki ellen: Gyalogos, Páncélos, Tüzérség Mikor: 2. fázis</p> <p>Hatás: <i>Dobj két kockával. Csillag és gránát esetén beáshatsz (homokzsákot kap) 1 vagy 2 tüzérséget, de parancsot is kell rá kapniuk, és mást nem tehetnek a körben. Tehát olyanoknak adhatsz homokzsákot, akiknek az adott körben parancsot adtál egy command kártyával. Ha csak egy egységnek tudsz parancsot adni a körben, de két beásást dobtál, az egyik lehetőség elveszik. 12 db-nál több homokzsák nem lehet a pályán.</i></p>	<p>SZÖGESDRÓT</p> <p>Költség: 5 pont Típus: Támadó lap Ki használja: Gyalogos Ki ellen: Gyalogos Mikor: 4. fázis</p> <p>Hatás: <i>Dobj két kockával. Csillag és gránát esetén lerakhatsz 1 vagy 2 szögesdrótot a gyalogos egységek mellé, de parancsot is kell rá kapniuk, és mást nem tehetnek a körben. Egy gyalogos csak egy szögesdrótot rakhat le egyszerre. Csak olyan gyalogos egységek rakhatnak le szögesdrótot, akiknek az adott körben parancsot adtál egy command kártyával. Ha csak egy egységnek tudsz parancsot adni a körben, de két szögesdrótot dobtál, az egyik lehetőség elveszik. 12 db-nál több szögesdrót nem lehet a pályán.</i></p>	<p>ÁLCÁZÁS</p> <p>Költség: 5 pont, Típus: Támadó lap Ki használja: Gyalogos, Páncélos, Tüzérség Ki ellen: Gyalogos, Páncélos, Tüzérség Mikor: 2. fázis</p> <p>Hatás: <i>A kijelölt egységed elhasználja a parancsát és cserébe álcázást kap, jelöld meg egy csillaggal. Ha nem mozog és lő, akkor csak közelharcban támadható, ha mozog, lő vagy megtámadtak közelharcban, vedd le a csillagot, a hatás megszűnt.</i></p>
<p>RÁDIÓZAVARÁS</p> <p>Költség: 1 pont Típus: Támadó lap Ki használja: Játékos használja Ki ellen: A másik játékos ellen Mikor: 2. fázis</p> <p>Hatás: <i>Dobj 4 kockával. Minden gránát és csillag egy-egy ponttal csökkenti az ellenfél parancsnokpontjait, tehát 0-4 ponttal.</i></p>	<p>RUGALMAS ELSZAKADÁS</p> <p>Költség: 4 pont Típus: Védő lap Ki használja: Gyalogos, Páncélos Ki ellen: Gyalogos, Páncélos, Tüzérség Mikor: 4. fázis</p> <p>Hatás: <i>Akkor játszható ki ezt a lapot, mikor az ellenfél kijelenti, hogy közelharcban támadja az egységed. Az első támadásból a gránát nem talál, és 1 hexet visszavonul az egységed. Csak a saját térfél fele mozdulhat, ha a támadásnál zászlót kap, akkor azért is hátrálnia kell, annyi hexet, ahány zászlót kapott. A támadó benyomulhat a helyére, és amennyiben képes rá, újra támadhatja az egységet, ez ellen már semmilyen módosító sincs.</i></p>	<p>VÁLASZ SORTÚZ</p> <p>Költség: 5 pont Típus: Védő lap Ki használja: Gyalogos, Páncélos, Tüzérség Ki ellen: Gyalogos, Páncélos, Tüzérség Mikor: 4. fázis</p> <p>Hatás: <i>A támadó közelharc dobása után az egységed visszalőhet.</i></p>

<p>TÜZÉRSÉGI VÁLASZCSAPÁS</p> <p>Költség: 5 pont Típus: Védő lap Ki használja: Tüzérség Ki ellen: Tüzérség Mikor: 4. fázis</p> <p>Hatás: <i>Ha a támadó játékos tüzérséggel lő, és a védekező játékosnak van lőtávolságon belül tüzérsége, visszalőhet rá még a támadó körében, mert bemérték az ellenfél tüzérségét.</i></p>	<p>HELYI VEZETŐ</p> <p>Költség: 5 pont Típus: Támadó lap Ki használja: Gyalogos, Páncélos, Tüzérség Ki ellen: NA Mikor: 2. fázis</p> <p>Hatás: <i>A mozgó egységnek nem kell figyelembe venni a terepmódosítókat (kivétel, amelyeken nem lehet átmozogni, pl.: folyó). A páncélos egységek mozoghatnak 3 hexet erdőben, városban stb., a gyalogos 2 hexet ugyanígy.</i></p>	<p>PAVLOV HÁZA</p> <p>Költség: 3 pont Típus: Védő lap Ki használja: Gyalogos Ki ellen: Gyalogos, Páncélos, Tüzérség Mikor: 4. fázis</p> <p>Hatás: <i>A városban álló gyalogos egységre nem hatnak a dobott gyalogos ill. zászló szimbólumok. Csak a gránát okoz veszteséget. Az UTCAI HARCOS lappal kioltják egymást.</i></p>
<p>UTCAI HARCOS</p> <p>Költség: 3 pont Típus: Támadó lap Ki használja: Gyalogos Ki ellen: Gyalogos, Páncélos, Tüzérség Mikor: 4. fázis</p> <p>Hatás: <i>A városban védekező ellenfél ellen is 3 kockával dob közelharcban, a csillag is találatnak számít. A PAVLOV HÁZA lappal kioltják egymást.</i></p>	<p>DRÓTVÁGÓ</p> <p>Költség: 1 pont Típus: Támadó lap Ki használja: Gyalogos Ki ellen: Szögesdrót (Barbed wire) Mikor: 4. fázis</p> <p>Hatás: <i>A gyalogos automatikusan felszedi az útjába eső szögesdrótot, meg kell állnia, de támadhat kockavesztés nélkül.</i></p>	<p>DINAMIT</p> <p>Költség: 1 pont Típus: Támadó lap Ki használja: Gyalogos Ki ellen: Spanyolbak (Hedgehogs) Mikor: 4. fázis</p> <p>Hatás: <i>A gyalogos automatikusan felrobbantja az útjába eső spanyolbakot, meg kell állnia, de leadhatja a támadását kockavesztés nélkül.</i></p>
<p>ROHAMUTÁSZ</p> <p>Költség: 3 pont Típus: Támadó lap Ki használja: Gyalogos Ki ellen: Gyalogos Mikor: 4. fázis</p> <p>Hatás: <i>Ha homokzsákkal védett egységet támad, nem számít a homokzsákok védelme, és a csillag is talál.</i></p>	<p>LÁNGSZÓRÓ</p> <p>Költség: 2 pont Típus: Támadó lap Ki használja: Gyalogos, Páncélos Ki ellen: Gyalogos, Páncélos, Tüzérség Mikor: 4. fázis</p> <p>Hatás: <i>Az egység közelharc támadáskor max. 1 kockát veszít a terepmódosítók miatt, a csillag is zászlónak számít.</i></p>	<p>GÉPESÍTETT LÖVÉSZ</p> <p>Költség: 3 pont Típus: Támadó lap Ki használja: Gyalogos Ki ellen: NA Mikor: 2. fázis</p> <p>Hatás: <i>A kijelölt gyalogos egység mozoghat 2 hexet és támadhat, vagy mozoghat 3 hexet.</i></p>

<p>ELAKADÁS</p> <p>Költség: 3 pont Típus: Védő lap Ki használja: Játékos használja Ki ellen: Páncélos Mikor: 3. fázis</p> <p>Hatás: <i>Az ellenfél páncélosa meghibásodik, elveszíti a mozgást az adott körben.</i></p>	<p>LŐSZERHIÁNY</p> <p>Költség: 3 pont Típus: Védő lap Ki használja: Játékos használja Ki ellen: Gyalogos, Páncélos, Tüzérség Mikor: 4. fázis</p> <p>Hatás: <i>Az egység lőszere elfogyott, ebben a körben nem lőhet.</i></p>	<p>MEGFUTAMODÁS</p> <p>Költség: 3 pont Típus: Támadó lap Ki használja: Játékos használja Ki ellen: Gyalogos, Páncélos Mikor: 2. fázis</p> <p>Hatás: <i>Dobj két kockával. Zászló és csillag dobása esetén az ellenfél egysége visszavonul 1 vagy 2 hexet (amennyi zászlót és csillagot dobtál), ha nem tud visszavonulni, a szabályok szerinti mennyiségű figurát veszít.</i></p>
<p>UTOLSÓ TÖLTÉNYIG</p> <p>Költség: 2 pont Típus: Védő lap Ki használja: Játékos használja Ki ellen: Gyalogos, Páncélos, Tüzérség Mikor: 2. fázis vagy 4. fázis</p> <p>Hatás: <i>Az egység immúnis ebben a körben a zászló dobásokra. Kijátszható a MEGFUTAMODÁS, TANK SOKK és STUKA SOKK lapokra válaszul, kioltják egymást, mintha nem is játszottunk volna ki lapot.</i></p>	<p>VETERÁN HADNAGY</p> <p>Költség: 3 pont Típus: Támadó lap Ki használja: Játékos használja Ki ellen: NA Mikor: 2. fázis</p> <p>Hatás: <i>A gyűjtőből egy tetszőleges lapot kézbe vehet a játékos, és akár azonnal ki is játszhatja, amennyiben támadó lap, és van elég parancsnok pontja.</i></p>	<p>HADITANÁCS</p> <p>Költség: 5 pont Típus: Támadó lap Ki használja: Játékos használja Ki ellen: NA Mikor: 2. fázis</p> <p>Hatás: <i>A játékos felhúzhat a pakliból 3 lapot, megtarthatja akár az összeset is, és a maximális lapszám fölé is mehet, de a kör végén nem lehet több lapja, mint a maximum.</i></p>
<p>ÁRULÓ A VEZÉRKARBAN</p> <p>Költség: 5 pont Típus: Támadó lap Ki használja: Játékos használja Ki ellen: A másik játékos ellen Mikor: 2. fázis</p> <p>Hatás: <i>A játékos dob annyi kockával, ahány command kártyája van, minden csillag dobásért kihúzhat egy lapot az ellenfele effekt lapjaiból, és a gyűjtőbe dobja, a lapokért a játékos Parancsnok pontot kap.</i></p>	<p>ERDEI HADSEREG</p> <p>Költség: 5 pont Típus: Támadó lap Ki használja: Játékos használja Ki ellen: Gyalogos, Páncélos, Tüzérség Mikor: 2. fázis</p> <p>Hatás: <i>Minden olyan ellenséges egység, amely erdőben vagy erdő mellett áll, sebződik 1 kockát, csak a gránát talál.</i></p>	<p>VÁROSI PARTIZÁNOK</p> <p>Költség: 5 pont Típus: Támadó lap Ki használja: Játékos Ki ellen: Gyalogos, Páncélos, Tüzérség Mikor: 2. fázis</p> <p>Hatás: <i>Az ellenséges egységeket, amelyek városban, vagy város mellett állnak, partizánok támadják meg. Dobj 1 kockával minden ilyen egységre, csak a gránát talál.</i></p>

<p>VILLÁMGÉPPUSKA</p> <p>Költség: 2 pont Típus: Támadó lap Ki használja: Gyalogos, Tank Ki ellen: Gyalogos, Tüzérség Mikor: 4. fázis</p> <p>Hatás: <i>Közelharcban és távolsági harcban egyaránt a csillag is gránátnak számít.</i></p>	<p>HARCKÉPES SEBESÜLTEK</p> <p>Költség: 3 pont Típus: Támadó lap Ki használja: Gyalogos Ki ellen: NA Mikor: 2. fázis</p> <p>Hatás: <i>2 kockával dobunk gyalogos és csillag szimbólum gyógyít egy-egy figurát, max 2db-ot, csak olyan egységre játszható ki, aki parancsot kapott, tehát egy RECON lapnál felgyógyítod az egységet, mozogsz és lősz vele, nem pedig egyel harcolsz és egy másikat gyógyítasz.</i></p>	<p>BERGEPANZER</p> <p>Költség: 3 pont Típus: Támadó lap Ki használja: Páncélos Ki ellen: NA Mikor: 2. fázis</p> <p>Hatás: <i>2 kockával dobunk páncélos és csillag szimbólum gyógyít egy-egy figurát, max 2db-ot, csak olyan egységre játszható ki, aki parancsot kapott, tehát egy RECON lapnál felgyógyítod az egységet, mozogsz és lősz vele, nem pedig egyel harcolsz és egy másikat gyógyítasz.</i></p>
<p>A SZOVJETUNIÓ HŐSE</p> <p>Költség: 3 pont Típus: Védő lap Ki használja: Gyalogos Ki ellen: NA Mikor: 4. fázis</p> <p>Hatás: <i>Amennyiben kijátsszuk egy gyalogos egységre akit támadnak, de meg a kockadobások előtt, és az 2 vagy 1db figurára csökken, az egység azonnal kap egy parancsnokot! Jelöld meg az egységet egy csillaggal, innentől +1 kockával harcol és immúnis az első zászlóra. Fontos! A hatás csata közben is el, tehát, ha hárman lövik és az első támadásnál veszít 2 figurát, azonnal kapja a parancsnokot, és a következő lövésből már felfogja az első zászlót.</i></p>	<p>HURRÁ!</p> <p>Költség: 3 pont Típus: Támadó lap Ki használja: Gyalogos Ki ellen: Gyalogos, Páncélos, Tüzérség Mikor: 4. fázis</p> <p>Hatás: <i>A kijelölt gyalogos egység kettőt mozog és utána támadhat, de csak közelharc +1 kockával.</i></p>	<p>SZÁRNYSEGÉD</p> <p>Költség: 1 pont Típus: Támadó lap Ki használja: Játékos használja Ki ellen: NA Mikor: 2. fázis</p> <p>Hatás: <i>4 kockával dobunk, minden gránát és csillag ad egy Parancsnok pontot.</i></p>
<p>NEHÉZTANK</p> <p>Költség: 2 pont Típus: Védő lap Ki használja: Páncélos Ki ellen: Gyalogos, Páncélos, Tüzérség Mikor: 2. fázis</p> <p>Hatás: <i>A támadó dobásokból a gránát nem talál.</i></p>	<p>PÁNCÉLVADÁSZ</p> <p>Költség: 2 pont Típus: Támadó lap Ki használja: Páncélos Ki ellen: Páncélos Mikor: 2. fázis</p> <p>Hatás: <i>A támadó dobásokból a csillag is talál.</i></p>	<p>PÁNCÉLRÉM</p> <p>Költség: 2 pont Típus: Támadó lap Ki használja: Gyalogos Ki ellen: Páncélos Mikor: 2. fázis</p> <p>Hatás: <i>A támadó dobásokból a csillag is talál.</i></p>

<p>TANK SOKK</p> <p>Költség: 2 pont Típus: Támadó lap Ki használja: Páncélos Ki ellen: Gyalogos, Tüzérség Mikor: 2. fázis</p> <p>Hatás: <i>A támadó dobásokból a csillag is zászló.</i></p>	<p>FLAKPANZER</p> <p>Költség: 1 pont Típus: Védő lap Ki használja: Páncélos használja Ki ellen: Repülő ellen Mikor: 2 fázis, vagy air check fázis</p> <p>Hatás: <i>A mellette álló ellenséges repülő +1 kockával dobja a az air checket, Air Power kártya kijátszása esetén a csillag nem talál</i></p>	<p>KÖTÉNYEZÉS</p> <p>Költség: 1 pont Típus: Védő lap Ki használja: Páncélos Ki ellen: Gyalogos, Páncélos, Tüzérség Mikor: 2. fázis</p> <p>Hatás: <i>Felfogja a távolsági támadásokból a gránátot, közelharcban nem.</i></p>
<p>ÁDÁZ KÉZITUSA</p> <p>Költség: 1 pont Típus: Védő lap Ki használja: Gyalogos Ki ellen: Gyalogos Mikor: 3. fázis</p> <p>Hatás: <i>A mellette álló ellenséges gyalogos egység miután parancsot kap a mozgásra, helyhez lesz kötve és csak támadhat de nem mozoghat., magyarán a támadó elpazarol egy parancsot, de nem mozgathatja el a gyalogos egységet mégsem, de támadni támadhat.</i></p>	<p>RAKÉTA TÜZÉRSÉG</p> <p>Költség: 2 pont Típus: Támadó lap Ki használja: Tüzérség Ki ellen: Gyalogos, Páncélos, Tüzérség Mikor: 2. fázis</p> <p>Hatás: <i>A tüzérségi támadás kockadobásánál a csillag is zászlónak számít</i></p>	<p>PÁNCÉLTÖRŐ GRÁNÁT</p> <p>Költség: 2 pont Típus: Támadó lap Ki használja: Tüzérség Ki ellen: Páncélos Mikor: 2. fázis</p> <p>Hatás: <i>A tüzérségi támadás kockadobásainál a csillag is gránátnak számít, páncélosok ellen.</i></p>
<p>REPEZSGRÁNÁT</p> <p>Költség: 2 pont Típus: Támadó lap Ki használja: Tüzérség Ki ellen: Gyalogság, Tüzérség Mikor: 2. fázis</p> <p>Hatás: <i>A tüzérségi támadás kockadobásainál a csillag is gránátnak számít gyalogos és tüzérség ellen.</i></p>	<p>STUKA SOKK</p> <p>Költség: 3 pont Típus: Támadó lap Ki használja: AIR POWER kártyával, vagy repülőgép Straffing Ki ellen: Gyalogság, Páncélos, Tüzérség Mikor: 2. fázis</p> <p>Hatás: <i>A légicsapás, vagy straffing esetén a csillag és a gránát nem találtnak, hanem zászlónak számít. Remekül működik a beásott gyalogság kimozdítására.</i></p>	<p>Költség:</p> <p>Típus:</p> <p>Ki használja:</p> <p>Ki ellen:</p> <p>Mikor:</p> <p>Hatás:</p>