

## MEMOIR 44 Effektkártya kiegészítés v.1.00

A kiegészítő célja a játékban szereplő hadseregek egyénibbé tétele, és az összefegyvernemi harc árnyaltabbá tétele, valamint az, hogy még több kombinációval tegye élvezetesebbé a játékot. Ezenkívül segít azokon a játékosokon, akik nem elég szerencsések a kockadobásokban, némileg csökkentve a szerencse faktort.

A kiegészítőhöz nem szükséges más, csak nyomtató, papír, olló. A legegyszerűbb elkészítési mód: a lapokat kinyomtatni, szétvágni. Aki ennél is szebben szeretné, az kártyavédő fóliákba helyezheti már meglévő kártyák elé. A játékban használható pontokat a játékban található, használaton kívüli markerekkel érdemes jelölni, vagy aprópénzzel. A mellékelt kártyalapokat 1 fő részére 3-szor kell kinyomtatni, mert a paklikat a küldetések kiválasztása után a játékosok maguk állítják össze. És ugyanabból a lapból max. 3-at lehet a pakliba beválogatni. Tehát ha pl. a küldetésben nincs páncélos, nem rakunk a pakliba páncélos lapokat, stb. Így a saját stratégiáddal készülhetsz az adott pályára.

A játékot 2 db 60 lapos paklival egészítjük ki, mindkét játékos kap 1-1-et, ezeket a lapokat „**effekt**” lapoknak hívjuk, amíg a játék eredeti lapjait „**command**” kártyáknak, a kettő nem keverendő össze. Az „effekt” lapokat egyben „effekt” paklinak, a már kijátszott és eldobott lapokat pedig effekt gyűjtőnek hívjuk.

A lapok kijátszása „**parancsnok pontok**”-ba kerül. A játék elején mindenki kap 1 parancsnok pontot, és fele annyi „effekt” lapot, mint a scenarióban megadott command kártyák száma, felfele kerekítve (tehát 2 vagy 3 lap). A kör végén (kör közben lehet több is!) kézben tartott „effekt” lapok száma nem haladhatja meg a command kártyák számát, körönként 1 effekt lapot húzunk a kör végén, csakúgy mint a command kártyáknál. Effekt lapból bármennyi kijátszható a saját körben, és 1db az ellenfél körében, az ellenfél körében kijátszható lapok a „védő” lapok.

Ha elfogy az effekt pakli, újramegerjük a gyűjtőt és folytatjuk a játékot. Egy egységre egy körben csak egy effekt lap játszható ki (a sajátban is egy, meg a másik játékos körében is). Amennyiben bedobunk egy effekt lapot kijátszás nélkül az effekt gyűjtőbe, kapunk érte egy parancsnok pontot. Amikor a játék közben dobunk a kockákkal, és az eredményre csillagot kapunk, minden csillag után is kapunk egy parancsnok pontot, de az csak a következő körben költhető el. Amennyiben a dobásunk során a csillag is eredményt jelent, úgy nem jár érte pont. Tehát pl. az AIR POWER kártya kijátszásakor, amikor a csillagért is találatot érünk el, a csillag nem jelent parancsnok pontot. Minden a játék során megszerzett medálért is jár egy parancsnok pont. Tehát parancsnok pontot kapunk: lapeldobásért, medálért, és csillag eredményű kockadobásért.

A kiegészítés az alapjáték szabályait teljes mértékben tiszteletben tartja a játékegyensúly érdekében, ezért bármilyen lapkombinációt is használunk, a támadó kockadobásnál nem lehet több kockát használni mint 4 db. Egy egységre egy körben csak egy effekt lap játszható ki. A játékszabály 8. oldalán található Combat Procedure alapján megnézzük a távolságot, a terepmódosítókat és utána dobunk, ezen a ponton lehet csak 4db kocka a módosítók levonása után. Példa:

A gyalogos közelharcban 3 kockával dob, a Close Combat kártya ezt módosítja +1 kockával, az ellenfél be van ásva, ez -1 kocka, de a támadó egy effekt lap hatására is kap +1 kockát ( $3+1-1+1=4$  kocka), így végül 4 kockával dobhat. Ha a másik fel nem lenne beásva akkor az eredmény 5 kocka lenne, de ezt tiltja a szabály, tehát ebben az esetben nem érdemes effekt lapot kijátszani, mert 4-nél jobbat úgyse dobhatok.

A paklikat a játékosok variálhatják, nekik tetsző kombinációkban, az alábbi szabályok betartásával:

A pakli 60 lapos, se több, se kevesebb. Egyféle lapból max 3db van a pakliban, kivéve, ha az adott ország számára engedélyezett az adott lapból 6 db. Ez azt jelenti, hogy általában 20 féle lapból állíthatjuk össze a paklinkat.

Bizonyos kártyák csak egy-egy nemzet számára, és / vagy csak egy adott háborús évtől hozzáférhetőek. Pl.: A háború első évében 39-41-ig az angolok, ill. franciak használhatják a Nehézharcokcsi lapot, utána nem, a németek meg pedig csak 1942-től használhatják. A Molotov koktélt az orosz használhatja csak, a panzerfaustot 1942-től az amerikai, 1943-tól a német, az orosz soha.

### A kártyák felépítése

**Kijátszasi költség:** Ennyi parancsnoki pontba kerül a kártya kijátszása

**Tipus:** Támadó vagy védő lap, ennek megfelelően a lapot csak támadáskor vagy csak védekezéskor lehet kijátszani

**Ki használja:** Egységtípus, vagy játékos

**Ki ellen:** Egységtípus, vagy játékos

**Melyik fázis:** Melyik fázisban lehet kijátszani. Emlékeztetőül a fázisok:

1. játsz ki egy parancskártyát
2. add ki a parancsokat
3. mozgasd az egységeket
4. csatázz
5. húzz új parancskártyát

**Mi a hatás:** A kártya hatásának részletes leírása

Ha bármilyen kérdés felvetődik, a memoir44.hu fórumon felteheted a szerzőnek!

**Készítette: janos900**

