












Monte Cassino 4. - A második cassinoi csata

1944. febr. 16-18. - Az indiaiak támadása



	x30
	x9
	x4
	x3
	x2
	x7
	x1
	x3
	x4
	x4
	x5

A második cassinoi csata folytatása, 1944. febr. 16-18. Február 15.-én, más források szerint 16.-án a szövetségesek nagyarányú szőnyegbombázást hajtottak végre a Monte Cassino-i apátság ellen, mely iszonyatos pusztítást okozott a rendházban. A történelem egyik legvitatottabb bombázása volt ez, nem csak a világörökség részét képező rendház lerombolása miatt, hanem sok hadtörténész szerint ez inkább kárára volt a szövetségeseknek, mert a németek ragyogóan értettek az ilyen bombázások túléléséhez és a romok pedig jó fedezéket szolgáltattak. Mialatt az új zélandiak Cassino városát rohamozták, a 4. indiai hadosztály hátulról a hegyekben elfoglalt magaslati pontokról próbálta elfoglalni a kolostort. Az angol Royal Sussex ezred rohamot indított az 593. magaslat erődtett sziklaüregeibe húzódot németek ellen, de kénytelen volt visszavonulni és 12 tisztet és 130 közlegényt veszített. Ezután az indiai Rajputan Rifles lövészezred próbálkozott, miközben a gurkák két százada indított fanatikus rohamot a rendház ellen. A gurkák szögcsdrót akadályok szővevényébe keveredtek és az utolsó emberig elesetek, tanúbizonyosságot adva az angol korona iránti feltétlen hűségüknek. A támadást visszaverték, de a katonák folytatták, és márciusban bekövetkezett a harmadik cassinoi csata, mikor a Sátán folytatta véres feketemiséjét Monte Cassino ormain, de ez már egy másik történet...

Eligazítás:

4. indiai hadosztály 6 kártya, ők lépnek először. Wehrmacht: 5 kártya

Győzelmi feltételek:

8 medál

Különleges szabályok:

Most az egész térkép hegyvidék, a hexák a szintkülönbségek jelzésére szolgálnak. A mozgásra vonatkozó szabályok annyiban mások, hogy egy magassági szint leküzdése (pl. dombról hegyre) egy mozgáspontba kerül. Tehát, ha dombról hegyre mész, akkor már nem mozoghatsz. A gurkák és a német elitegységek (ejtőernyősök) kettőt mozoghatnak és harcolhatnak.

A barlangokban lévő egységre kettővel kevesebb kockával lehet lőni, függetlenül attól, hogy német vagy szövetséges kézen van-e, a tüzérség és az aknavetők kockáit azonban a barlangok nem csökkentik.

A két figurából álló gyalogság aknavetős egységek, mozgásukra a gyalogság szabályai az irányadók, lőtávolságuk 2-2-2-2.

A szövetséges játékos az első négy kör valamelyikében dönthet úgy, hogy szőnyegbombázást hajt végre a rendház 3 és 1 mellette lévő hexája ellen. Ebben az esetben kijátszik egy tetszőleges kártyát és mind a négy hexára négy kockával dob, de a német játékos kap két medált. A szövetséges játékosnak nem kötelező szőnyegbombázást végrehajtani. Ez a lehetőség a negyedik kör után elveszik.

Ld. még a „big gun“ szabályokat a Terrain Packból.

Felhasznált irodalom

Melchior Wankowicz: A Monte Cassino-i csata

The Times Atlasz, A második világháború

John MacDonald: A második világháború nagy csatái

A küldetés *Harvester* munkája